**CAPÍTULO IV: PUBLICACIÓN**

# 4.1 Requisitos de la instalación

# 4.2 Instrucciones de Uso

# 4.3 Bugs

# 4.4 Proyección a Futuro

# 4.5 Presupuesto

# 4.6 Análisis de Mercado

En los últimos años los videojuegos han aumentado desde el punto de vista lucrativo, esto es debido a la pandemia que hubo a finales del 2019 que tuvo gran efecto hasta 2021, año en el que solo en Estados Unidos se generaron más de 180000 millones de dólares.

Sin embargo, en pleno 2022 y se estima que en 2023 se empezarán a sentir las consecuencias económicas que esta pandemia causó y esto puede afectar de forma negativa todos los negocios e industrias, incluida la de videojuegos.

# 4.7 Viabilidad

El juego se lanzará originalmente para pc, pero exploraremos las posibilidades para traerlo a dispositivos móviles, en donde el juego poseerá más opciones con compras internas en donde el usuario que lo juega podrá adquirir algunas ventajas que lo ayudarán en su progreso, así como una segunda oportunidad en caso de perder, o potenciadores de torres.

Para la versión de PC no estarán esas ventajas, sin embargo, la adquisición del juego base costará lo determinado.