**CAPÍTULO IV: PUBLICACIÓN**

# 4.1 Requisitos de la instalación

# 4.2 Instrucciones de Uso

# 4.3 Bugs

1. Monstruos no siguen el camino. Como primer bug, y el más evidente es el hecho de que nuestros antagonistas (IA) no siguen el camino haciendo que la experiencia sea un poco complicada por los movimientos inesperados de la IA.
2. Al obstaculizar el camino completo de los aliens el juego deja de funcionar ya que los aliens dejan de salir y el juego “explota”
3. Las torres se ponen en el camino, ya que no podemos convertir ningún espacio del camino en un rigidbody.

# 4.4 Proyección a Futuro

A futuro pensamos lanzar nuestro juego principalmente para computadores y dispositivos móviles. Por lo que tenemos como proyección tener el juego en la App Store, Google Play Store, en plataformas de gestión de juegos como Steam, Epic Games y Itch IO.

En el futuro cercano queremos incluirle un precio simbólico de 0.99$ al juego, pero este será removido al momento de poder utilizar las ads entre oleadas(niveles).

# 4.5 Presupuesto

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Roles | Tiempo | Precio/Hora | Total |
| Diseñador Creativo (DC) | 8 Horas | 250 | 2,000 |
| Programador (P) | 8 Horas | 300 | 2,400 |
| Usuario Tester(UT) | 2.5 Horas | 150 | 1,200 |
| Tecnigo de Sonido (TS) | 1 Hora | 150 | 150 |
| Director | 16 Horas | 500 | 8,000 |
|  |  | **Total** | **13,750** |

# 4.6 Análisis de Mercado

En los últimos años los videojuegos han aumentado desde el punto de vista lucrativo, esto es debido a la pandemia que hubo a finales del 2019 que tuvo gran efecto hasta 2021, año en el que solo en Estados Unidos se generaron más de 180000 millones de dólares.

Sin embargo, en pleno 2022 y se estima que en 2023 se empezarán a sentir las consecuencias económicas que esta pandemia causó y esto puede afectar de forma negativa todos los negocios e industrias, incluida la de videojuegos.

# 4.7 Viabilidad

El juego se lanzará originalmente para pc, pero exploraremos las posibilidades para traerlo a dispositivos móviles, en donde el juego poseerá más opciones con compras internas en donde el usuario que lo juega podrá adquirir algunas ventajas que lo ayudarán en su progreso, así como una segunda oportunidad en caso de perder, o potenciadores de torres.

Para la versión de PC no estarán esas ventajas, sin embargo, la adquisición del juego base costará lo determinado.